

## **Выписка из Правил проведения соревнований по радиоуправляемым моделям категории F-3**

### **5.1. Класс F3A – радиоуправляемые пилотажные модели.**

#### **5.1.1. Определение.**

Радиоуправляемая пилотажная модель – это модель летательного аппарата, но не вертолета, управляемая по направлению, крену и высоте при помощи управляющих поверхностей, приводимых в действие при помощи аппаратуры радиоуправления пилотом, находящимся на земле.

#### **5.1.2. Общие характеристики радиоуправляемых пилотажных моделей.**

Максимально допустимый размах крыла модели.....2000мм

Максимально допустимая длина модели.....2000мм

Максимально допустимый вес модели.....5000г

Разрешено использование в качестве двигателя любой силовой установки за исключением твердотопливных ракетных двигателей и двигателей, использующих в качестве топлива газ или сжиженный газ. Для электромоторов максимально допустимое напряжение в силовой цепи, измеренное на земле, непосредственно перед стартом 42,56 вольта.

Радиооборудование должно быть типа разомкнутого контура, то есть не иметь обратной связи от модели на землю. Автоматические устройства или устройства, использующие силы инерции, гравитации, гироскопический эффект или другие запрещены.

#### **Разрешаются:**

1. Устройства, контролируемые подключением вручную пилотом.
2. Любые типы кнопок или управляющих рычагов, которые включаются и выключаются пилотом.
3. Вручную устанавливаемые переключатели между двумя функциями.

#### **Не разрешаются:**

1. Автоматические переключатели с автоматической привязкой ко времени исполнения.
2. Заранее запрограммированные устройства для автоматического исполнения серии команд.
3. Автоматические средства для выравнивания положения модели.
4. Изменение шага винта с автоматической привязкой ко времени исполнения.
5. Любые типы систем акустического управления.
6. Программируемые или механические устройства, автоматически изменяющие обороты двигателя, или ограничивающие обороты двигателя при проведении испытания на шумность.
7. Любые типы обучающих систем анализирующего типа «от маневра к маневру» или «от полета к полету».

### 5.1.3. Определение и количество помощников.

Помощником может быть руководитель, другой участник соревнований или другой официально зарегистрированный в этом качестве человек. В течение полета разрешено использование одного помощника.

### 5.1.4. Количество полетов.

Каждый участник соревнований имеет право на 3 (три) полета. В зачет идут результаты двух лучших попыток.

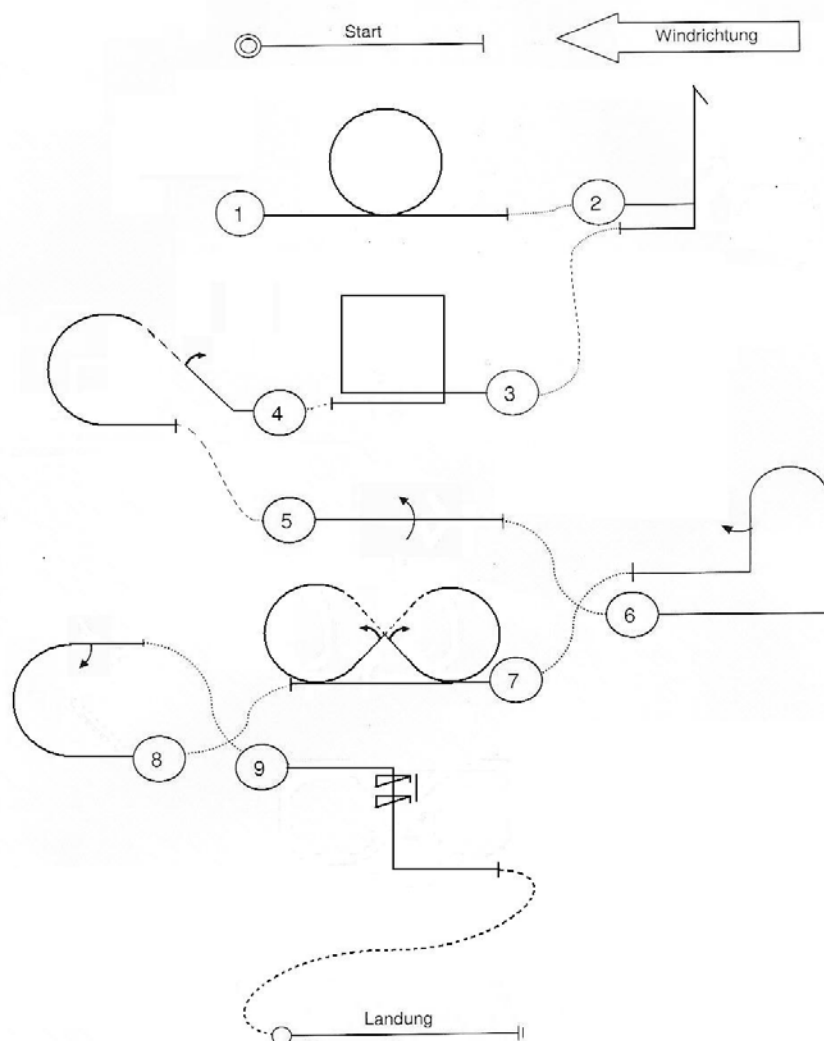
Попыткой является каждый выход участника соревнований на старт.

**Примечание:** если модель, находящаяся на старте, не имеет возможности взлететь в течение 3 минут рабочего времени, участник обязан немедленно освободить старт для другого участника. Если запущенный двигатель заглох после взлета модели, то попытка считается совершенной.

### 5.1.5. Оценки.

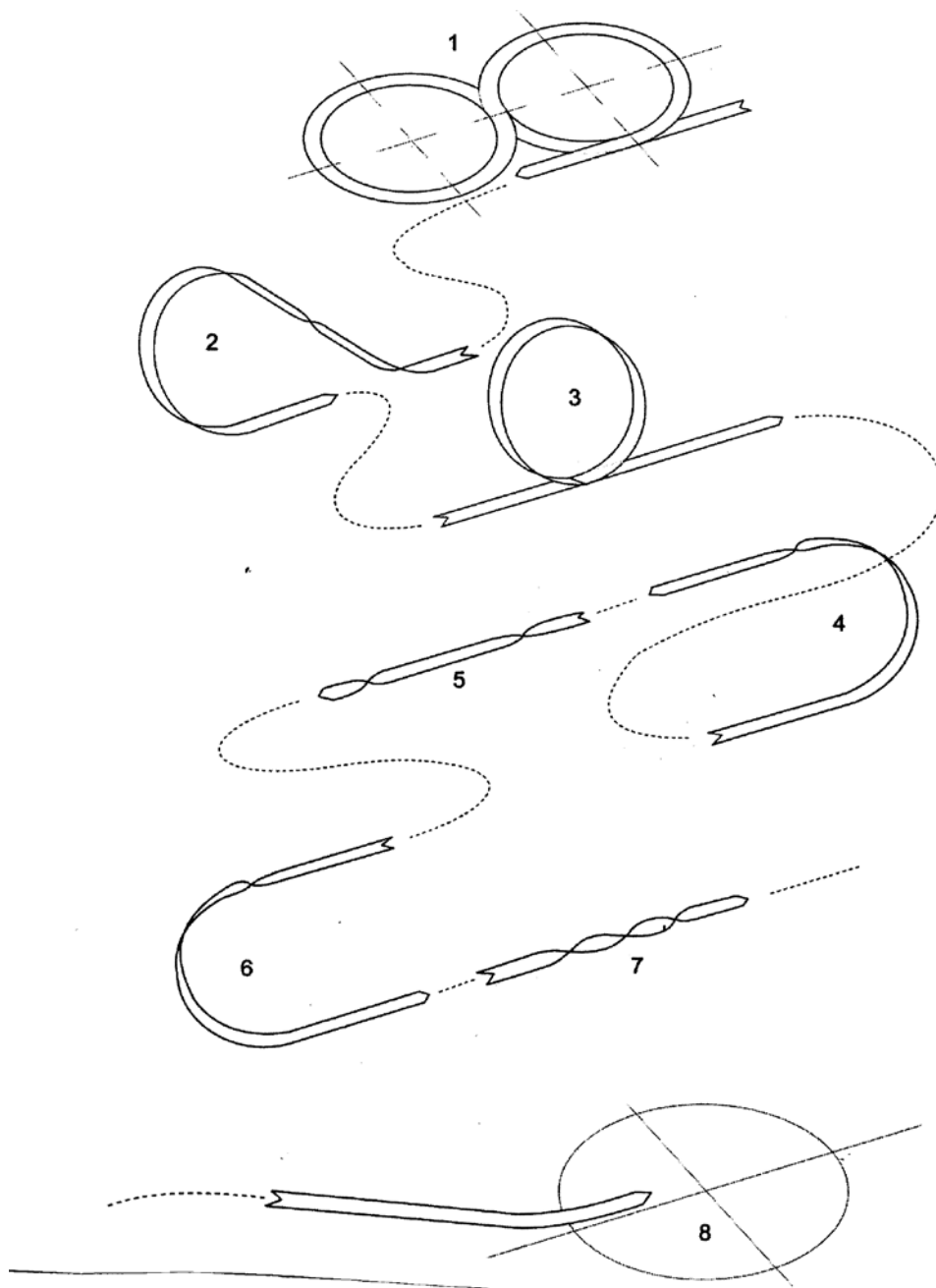
Каждая фигура комплекса в течение полета оценивается судьями, за нее выставляется оценка от 0 до 10. Оценки затем умножаются на коэффициент сложности фигуры, как правило, от одного до пяти.

Описание комплекса С-11 (начальный комплекс для проведения всех соревнований, в том числе для юношей, в категории F3A)



Номер фигур ы	Описание	«К»
1	Петля, выход в прямой <b>Примечание:</b> прямая управляемая петля, центр должен находиться на вертикальной линии середины полетной зоны	5
2	Срывной поворот, выход в прямой <b>Примечание:</b> вертикали вверх и вниз должны выполняться как можно ближе к краю полетной зоны, не выходя за него	4
3	Квадратная петля, выход в прямой <b>Примечание:</b> радиусы на всех углах одинаковы, центр должен находиться на вертикальной линии середины полетной зоны	5
4	Половина «кубинской восьмерки», выход в прямой <b>Примечание:</b> на середине линии 45° вверх полубочка, затем 5/8 петли. Высота фигуры должна быть примерно равной диаметру петли фигуры №1	4
5	Бочка, выход в прямой <b>Примечание:</b> медленная управляемая бочка, середина фигуры должна совпасть с серединой полетной зоны	5
6	Хампти Бамп (сапог) от края к центру, на вертикальной линии вниз полубочка, выход в прямой <b>Примечание:</b> вертикаль вверх должна выполняться как можно ближе к краю полетной зоны, не выходя за него. Опционально: сапог от центра к краю	4
7	«Кубинская восьмерка», на первой 45° вверх полубочка, на второй 45° вверх полубочка, выход в прямой <b>Примечание:</b> начало и конец фигуры на одной высоте, высота фигуры должна быть примерно равной диаметру петли фигуры №1	5
8	Иммельман, выход в прямой <b>Примечание:</b> половина прямой петли, сразу после завершения полупетли выполняется полубочка. Высота фигуры должна быть примерно равной или больше диаметра петли фигуры №1	3
9	Штопор 2 витка, выход в прямой горизонтальный полет <b>Примечание:</b> начало штопора должно находиться на вертикальной линии середины полетной зоны, после 2-х витков штопора выполняется вертикальное снижение и выход в горизонтальный полет на нижний уровень	5
Сумма коэффициентов		40

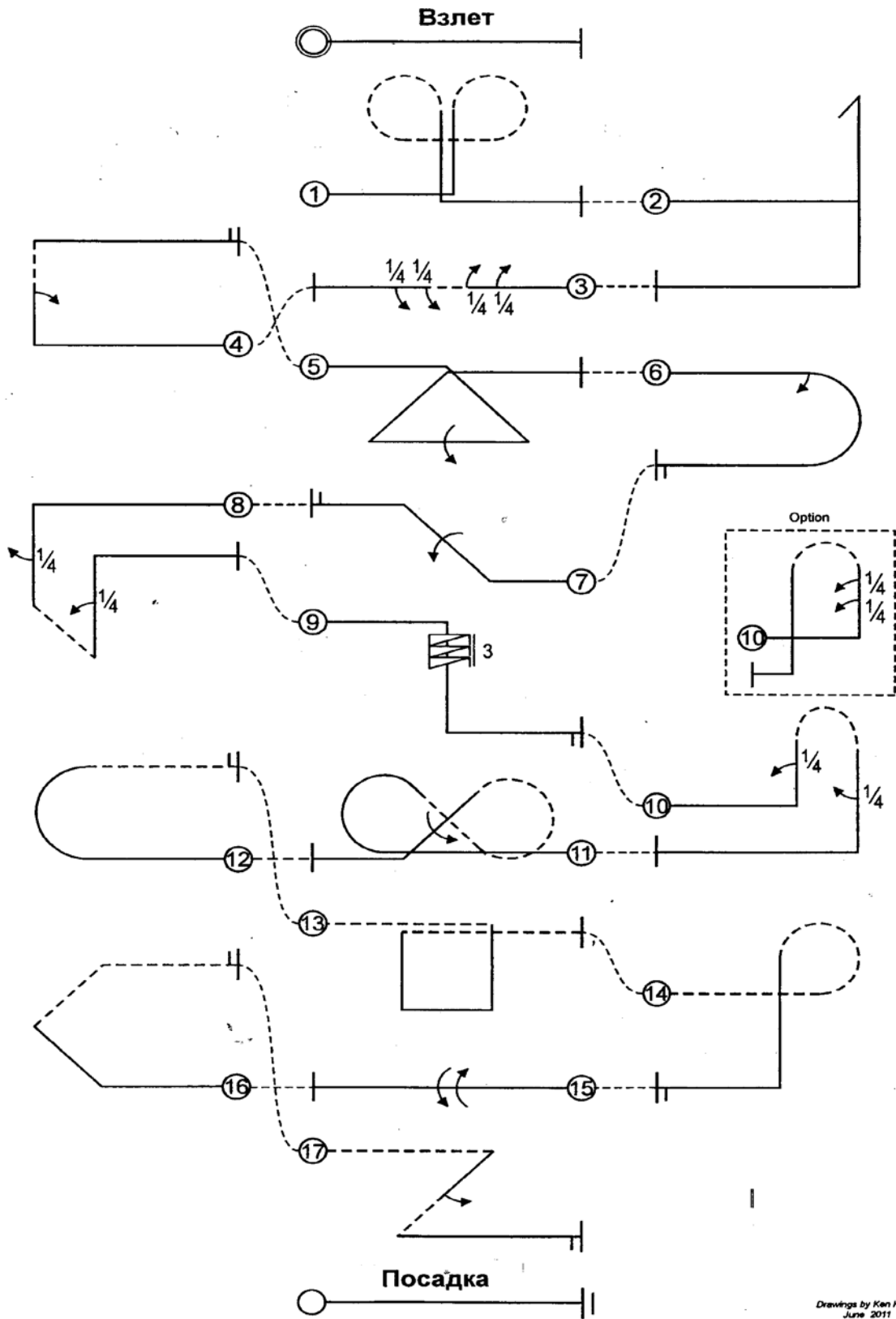
Описание комплекса «Новичок»



Номер фигуры	Описание	«К»
1	<b>Восьмерка в горизонтальной плоскости.</b>	5
Центральная	Изначально модель находится на среднем уровне	

фигура	<p>высоты. До центра полетной зоны выполняется разворот 90 град., т.е. первая четверть окружности, затем от центра выполняется вторая окружность с возвратом к центру. Далее завершаем 3/4 первой окружности</p> <p><b>Примечание:</b> окружности должны быть равными по диаметру, середина фигуры должна совпасть с серединой полетной зоны. Точки входа и выхода из фигуры должны совпадать</p>	
2 Разворотная фигура	<p><b>Половина «кубинской восьмерки».</b> Изначально модель находится на среднем уровне высоты после фигуры 1. На середине линии 45° вверх полубочка, затем 5/8 петли, выход на нижний уровень</p> <p><b>Примечание:</b> высота фигуры должна быть примерно равной диаметру петли фигуры №3</p>	3
3 Центральная фигура	<p><b>Петля.</b> Изначально модель находится на нижнем уровне</p> <p><b>Примечание:</b> центр должен находиться на вертикальной линии середины полетной зоны. Точки входа и выхода из фигуры должны совпадать</p>	4
4 Разворотная фигура	<p><b>Иммельман.</b> Выполняется половина прямой петли, сразу после завершения полупетли выполняется полубочка, модель остается на верхнем уровне</p> <p><b>Примечание:</b> высота фигуры должна быть примерно равной диаметру петли фигуры №3</p>	3
5 Центральная фигура	<p><b>Перевернутый полет.</b> Изначально модель находится на верхнем уровне.</p> <p>Из горизонтального полета выполняется полубочка, модель переходит в перевернутый полет, затем еще полубочка, модель возвращается в нормальный полет</p> <p><b>Примечание:</b> середина фигуры должна совпасть с серединой полетной зоны</p>	4
6 Разворотная фигура	<p><b>Переворот через крыло.</b> Изначально модель находится на верхнем уровне.</p> <p>Из горизонтального полета выполняется полбочки, затем полпетли, выход на нижний или средний уровень</p>	2
7 Центральная фигура	<p><b>Бочка.</b> Изначально модель находится на нижнем или среднем уровне.</p> <p><b>Примечание:</b> середина фигуры должна совпасть с серединой полетной зоны</p>	5
8	<b>Посадка.</b> В круг диаметром 50м	4
Сумма коэффициентов		30

Описание комплекса В-13 (упрощенный комплекс для проведенний соревнований).



Номер фигур	Описание	«К»
1	Половина листа клевера, выход в прямой полет	3
2	Срывной поворот, выход в прямой	3
3	Последовательные реверсивные вращения 2/4 бочки с 4-мя фиксациями в одну сторону и 2/4 бочки с 4-мя фиксациями в противоположную сторону. <b>Примечание:</b> пауза при смене вращения является одной из фиксаций и равна им по длине	4
4	Половина квадратной петли, вверх полбочки, выход в прямой	3
5	Треугольная петля, на нижней стороне бочка, выход прямой	4
6	Полубочка с полупетлей вниз, выход в прямой	2
7	Линия 45° вверх с бочкой, выход в прямой	5
8	Цилиндр поперек зоны вниз, вниз 1/4 бочки, вверх 1/4 бочки, выход в прямой, коррекция для выполнения штопора	4
9	Штопор, 3 витка, выход в прямой	4
10	Хампти-Бамп поперек базы с корректировкой сноса после штопора, вверх 1/4 бочки, половина обратной петли, вниз 1/4 бочки, выход в прямой <b>Опционально:</b> Хампти-Бамп от края к центру зоны вдоль базы без корректировки сноса после штопора, вверх 2/4 бочки с 4-мя фиксациями, вверху половина обратной петли, выход в прямой	3
11	Кубинская восьмерка, начало за центром, на второй линии 45° вниз бочка, выход в прямой	5
12	Половина петли, выход в обратный на средний уровень	1
13	Квадратная петля, выход в обратный на средний уровень	5
14	Фигура 9, выход в прямой	3
15	Две реверсивные бочки, выход в прямой <b>Примечание:</b> изменение направлений вращения должны быть без пауз	4
16	Половина квадратной петли из угла, выход в обратный	3
17	Фигура Z, на линии 135° вниз полубочка, выход в прямой	4
Сумма коэффициентов		60

### 5.1.9. Распределение занятых мест.

Для определения мест каждый участник соревнований делает не более 3-х полетов по предлагаемому комплексу, выбранному самим участником соревнований в соответствии с его уровнем.

### 5.1.11. Организация полетов радиоуправляемых, пилотажных моделей.

Судейство на соревнованиях обеспечивается судьями и их помощниками. Замер времени производится секундомером.

Команды участникам подаются голосом и свистком. Место посадки моделей отмечаются флажками. Результаты запусков заносятся в таблицу результатов полетов.

Судейская коллегия проводит перед соревнованиями контроль передатчиков и частот – это соответствует общим правилам проведения соревнований по радиоуправляемым моделям. Жеребьевка стартовых номеров участников проводится перед началом соревнований.

Если модель, находящаяся на старте, не имеет возможности взлететь в течение 3 минут рабочего времени, участник обязан немедленно освободить старт для другого участника. Если запущенный двигатель заглох после взлета модели, то попытка считается совершенной.

Во время организационных стартов, любые полеты запрещены. Нарушители снимаются с соревнований. Запуски двигателей во время стартов запрещены – нарушители снимаются с соревнований. Во время официального полета запрещены любые громкие публичные комментарии. Несоблюдение этого пилотом-участником или его помощником приводит к дисквалификации пилота на текущий тур.

#### **5.1.12. Выполнение фигур и оценка результатов.**

Помощнику разрешено находиться рядом с пилотом во время полета. Пилот имеет только одну попытку выполнить каждую фигуру во время полета.

Модель должна взлететь и приземлиться самостоятельно.

Если в полете какая-либо часть отделится от модели, выставление оценок прекращается с этого момента, а модель должна приземлиться. Последовательность всех фигур оценивается по траектории полета модели, и фигуры должны начинаться и заканчиваться прямым горизонтальным полетом.

Ошибки в выполнении требований являются причиной снижения оценок.

Взлет с земли и посадка оцениваются. Взлет с рук оценивается как «0» очков.

Попыткой является каждый выход участника соревнований на старт.



**Выписка из Правил проведения соревнований по радиоуправляемым  
моделям категории F-4  
Радиоуправляемые модели-копии самолетов F4C**

**6.1. Общие правила и стандарты судейства при оценке моделей-копий.**

**6.1.1. Определение моделей-копий.**

Модель-копия – это воспроизведение пилотируемого летательного аппарата тяжелее воздуха с неподвижным крылом. Цель соревнований моделей-копий это точное воспроизведение внешнего вида и реализма полноразмерного самолета с учетом особенностей каждого класса моделей. Это в равной степени относится как к стендовой оценке, так и к полету.

Примечание: для ссылки на полноразмерный самолет, с которого сделана масштабная копия, используется термин «прототип».

**6.1.2. Технические требования, предъявляемые к радиоуправляемым моделям-копиям:**

максимальная площадь несущих поверхностей 150дм<sup>2</sup>;

максимальная масса модели с топливом бкг;

максимальная удельная нагрузка 100гс/дм<sup>2</sup>;

максимальный рабочий объем двигателя 10см<sup>3</sup>.

Использование реактивного двигателя запрещается.

Все модели должны подниматься в воздух аналогично своим прототипам.

**6.1.3. Количество моделей.**

Каждый участник может выступать только с одной моделью в классе радиоуправляемых моделей-копий.

Участник может иметь одного помощника во время соревнований. В случае многомоторной модели, разрешается один дополнительный помощник для участия в запуске двигателей. На соревнованиях помощники во время зачетного полета не имеют права касаться передатчика, за исключением помощи при запуске двигателя(лей).

Судья хронометрист должен наблюдать за тем, чтобы помощники не касались передатчика после того, как будет объявлена первая фигура. Если помощник взялся за передатчик, полет получает нулевую оценку.

**6.2. Документация (доказательство масштабности).**

Доказательство масштабности – обязанность участника.

Точное наименование и марка прототипа модели должны быть указаны в заявке, на оценочном листе и также в презентации «Доказательство масштабности».

Масштаб, в котором изготовлена модель, может быть произвольным, но он должен быть указан в презентации «Доказательство масштабности».

Для получения объективной оценки достоверности масштабного воспроизведения в судейскую коллегию должна быть представлена следующая документация: масштабные чертежи, подтверждение окраски и фотографическое свидетельство, скорость самолета (крейсерская и/или

максимальная скорость самолета-прототипа должна быть включена в документацию и повторена на всех полетных листах перед началом каждого зачетного полета).

### **6.3. Программа соревнований.**

Программа соревнований состоит из двух частей.

Часть 1. Стендовая оценка.

Соревнования радиоуправляемых моделей-копий начинаются со стендовой оценки. Для стендовой оценки все участники должны выставить свои модели на взлетной полосе и предоставить комплект документации.

Часть 2. Зачетные полеты.

Участник соревнований имеет право на три полета, в зачет идут два лучших результата. Полет считается зачетным, если модель находилась в воздухе более 60 сек. или выполнила горизонтальную восьмерку над головой. Попытка считается в том случае, когда модель не взлетела в течение 5 мин., или взлетела, но не совершила зачетного полета. Попытка может быть повторена по усмотрению судей, если модель не могла произвести взлет по причинам, не зависящим от участника.

Каждый участник приглашается для совершения полета три раза и должен выполнить зачетный полет в течение определенного времени, получая в каждом случае за этот полет соответствующие очки.

Если участник не может стартовать или завершить полет и, по мнению главного судьи (начальника старта), причина этого не зависит от участника, главный судья (начальник старта) может по своему усмотрению разрешить ему перелет. Главный судья решает, когда перелет будет проводиться.

Зачетный полет начинается с момента приглашения участника на старт. Зачетный полет заканчивается после посадки и остановки модели.

#### **6.3.1. Полетное время.**

Участник должен быть предупрежден о приглашении на старт не менее чем за 5 минут до команды начать полет.

Отсчет полетного времени начинается с момента готовности участника к запуску двигателя или через 2 минуты после команды начать полет.

#### Стартовое время

Если модель не поднимается в воздух в течение 3 минут (плюс по одной минуте за каждый двигатель сверх одного) после начала отсчета времени зачетного полета, зачетный полет прекращается, и очки не начисляются.

Если, двигатель(ли) останавливается после начала взлета, но до того как модель поднялась в воздух, двигатель(ли) может быть запущен снова. Разрешается только одна попытка повторения всего процесса. В случае повторенной попытки за прерванный маневр очки не начисляются.

Полет

1. Взлет.....	K = 15
2. Полет по прямой.....	K = 6
3. Восьмерка.....	K = 10
4. Снижение по кругу 360° .....	K = 10

5. Произвольная демонстрация.....	K = 10
6. Произвольная демонстрация.....	K = 10
7. Произвольная демонстрация.....	K = 10
8. Заход на посадку и приземление.....	K = 15
9. Реализм полета	
a) звук двигателя (реалистичность тона и режима) .....	K = 4
b) скорость модели.....	K = 10
c) плавность полета.....	K = 10
d) размер фигур.....	K = 10
Всего.....	K = 120

Примечание: масштаб модели и крейсерская или максимальная скорость прототипа должны быть указаны в полетном листе.

Разрешается только одна попытка для каждого маневра, за единственным исключением процесса взлета.

#### Произвольные демонстрации

Участники соревнований, по требованию судей, должны представить доказательства того, что выбранные им маневры являются типичными для прототипа его модели и могут быть выполнены прототипом в нормальных условиях.

Произвольные маневры могут быть выполнены в любой последовательности. Помощник пилота обязан объявлять о начале и завершении выполнения каждой фигуры.

a. Боевой разворот .....	K = 10
b. Выпуск и уборка шасси .....	K = 10
c. Выпуск и уборка закрылков .....	K = 10
e. Срывной поворот .....	K = 10
f. Иммельман .....	K = 10
g. Петля .....	K = 10
h. Кубинская восьмерка .....	K = 10
j. Нормальный штопор (три витка) .....	K = 10
k. Бочка .....	K = 10
m. Касание земли и взлет (конвейер) .....	K = 10
r. Полет по треугольному маршруту.....	K = 10
s. Полет по четырехугольному маршруту.....	K = 10
t. Полет по прямой на постоянной высоте (max высота 6 м) .....	K = 10
w. Поворот на горке.....	K = 10
x. Перевернутый полет.....	K = 10

#### Присуждение полетных очков

Каждый судья во время полета оценивает каждый маневр по шкале от 0 до 10 баллов с использованием приращения половины балла. В каждом случае эти оценки умножаются на соответствующие коэффициенты «К».

Маневры должны выполняться в плоскости и на высоте, которые обеспечивают хороший обзор для судей. Несоблюдение этого правила штрафуются потерей очков.

На месте полетов должен находиться начальник старта, который сообщает о том, что модель пересекает линию судей. Если это произойдет до завершения маневра, то за этот маневр начисляется НОЛЬ очков.

Зрители – это лица, не являющиеся участниками, помощниками и членами судейской коллегии. Если модель, по мнению судей или главного судьи/начальника старта, небезопасна, или пилотируется опасным образом, судьи могут дать команду пилоту прекратить полет.