

**Выписка из Правил проведения соревнований по авиамodelьному спорту - виртуальный пилотаж на компьютерном симуляторе радиоуправляемой модели F3A**

Участник соревнований называет свою фамилию судьям и по разрешению судьи начинает старт виртуального пилотажа радиоуправляемой модели F3A. Старт осуществляется в течение тура в порядке очереди и по готовности участников. Всего проводится три тура. В каждом туре две попытки. Попыткой считается незаконченный полёт (выполнены не все фигуры пилотажа) радиоуправляемой модели. Из двух попыток в зачёт идёт полёт с наибольшим количеством баллов. Итоговый результат определяется по сумме баллов в двух турах. По сумме баллов определяются победитель и призёры. Максимально фиксированное время одного полёта – 180 сек.

Полётом считается правильно выполненные в определённой последовательности все фигуры пилотажа комплекса C11: взлёт, петля, колокол, квадратная петля, половина «кубинской восьмёрки», бочка – левая и правая, ХамптиБамп (сапог), горизонтальная «восьмёрка», иммельман, штопор, посадка. Каждая фигура пилотажа оценивается в баллах (максимальное количество – 3) и имеет свой коэффициент сложности.

**ПРОТОКОЛ I(II) тур  
соревнований по авиамodelьному спорту – виртуальный пилотаж  
на компьютерном симуляторе радиоуправляемой модели F3A**

№ п/п	Фамилия имя	Взлёт, к=1		Петля, к=1		Колокол, к=3		Квадратная петля, к=2		Половина кубинской восьмёрки, к=1		Бочка, к=1		Сапог, к=2		Кубинская восьмёрка, к=3		Иммельман, к=1		Штопор, к=2		Посадка, к=3		Итого		
1.																										
2.																										
3.																										
4.																										
5.																										
6.																										
7.																										
8.																										
9.																										
10.																										
11.																										
12.																										
13.																										
14.																										
15.																										

Главный судья соревнований:  
Секретарь: